

Generare i numeri casuali

[Pagina principale di Javascript](#)

Come in tutti i linguaggi di programmazione anche in Javascript è possibile generare dei numeri casuali.

In Javascript per generare i numeri casuali bisogna usare all'oggetto **Math**, più precisamente al suo metodo **random()**, che può essere richiamato scrivendo `Math.random()` (ricordarsi la M maiuscola). Il metodo genera dei numeri casuali compresi tra 0 e 1, il valore 0 è compreso il valore uno è escluso.

Un altro metodo che useremo nella generazione dei numeri casuali è il metodo `Math.floor()`. `Math.floor()` approssima un numero alla sua parte intera.

Vediamo come funziona:

numeri casuali

```
//Genera un numero casuale tra 0 e 0.9999999... :  
Math.random();  
  
//Genera un numero tra 0 e 4  
Math.floor(Math.random() * 5);  
//Genera un numero tra 0 e 5  
Math.floor(Math.random() * 6);  
  
//Genera un numero tra 1 e 5  
Math.floor(Math.random() * 5) + 1;
```

From:

<https://www.wiki.webtocom.com/> - WTC wiki

Permanent link:

https://www.wiki.webtocom.com/doku.php?id=page:numeri_casuali

Last update: **2024/04/09 10:40**

