

# Valori numerici

[Pagina principale di Javascript](#)

## Numeri interi

In PHP, il tipo di dato per rappresentare numeri interi è chiamato **integer** (o "int" in breve). Questo tipo di dato viene utilizzato per rappresentare numeri interi senza parte decimale.

Per i numeri interi sono disponibili alcune costanti predefinite, come ad esempio **PHP\_INT\_MAX** (il valore massimo che un intero può contenere sulla piattaforma corrente) e **PHP\_INT\_MIN** (il valore minimo).

## Numeri con la virgola

I numeri con la virgola (o numeri a virgola mobile) sono rappresentati utilizzando il tipo di dato **float**. Questi numeri possono contenere una parte intera e una parte decimale, si usa il punto per separare la parte intera da quella decimale.

float

```
$num = 7.9;  
$num2 = 73.267;
```

I numeri floating-point hanno una precisione limitata. Questo significa che possono esserci errori di approssimazione nei calcoli che coinvolgono numeri molto grandi, molto piccoli o con molte cifre decimali.

Anche per i float sono disponibili alcune costanti, come ad esempio **INF** (infinito positivo), **-INF** (infinito negativo) e **NAN** (Not a Number).

## Operatori su valori float e interi

### Operatori Aritmetici

Operatori aritmetici su interi e float

Gli operatori aritmetici consentono la combinazione di valori numerici, sono operatori binari e corrispondono agli operatori matematici:

| Operatore | Nome        |
|-----------|-------------|
| +         | addizione   |
| -         | sottrazione |

| Operatore | Nome                 |
|-----------|----------------------|
| /         | divisione            |
| *         | moltiplicazione      |
| %         | modulo o resto       |
| **        | elevamento a potenza |

Il modulo

```
//il modulo è il resto della divisione intera
x= 5%2 //x=1
//il modulo è un valore compreso tra 0 l'operatore del mel modulo-1
x = y % 5 //x è compreso tra 0 e 4
k = w % 9 //k è compreso tra 0 e 8
//in generale
res = val % mod //res è compreso tra 0 e mod-1
//numeri divisibili
x = 8%2 //x vale 0 perché 8 è divisibile per 2
y = 27%9 //y vale 0 perché 27 è divisibile per 9
```

Le parentesi

Le parentesi sono operatori di priorità, indicano quale operazione deve essere eseguita per prima.

Le parentesi

```
x = 8+2*3+4 //16 - prima * poi +
y = (8+2)*(3+4) //70
```

Operatori unari

Gli operatori unari agiscono sun un solo valore alla volta.

| Operatore | Nome       |
|-----------|------------|
| -         | negazione  |
| ++        | incremento |
| --        | decremento |

Operatori unari

```
x = 7; x++ //x=8
y = 11; y-- //y=10
//capire qual è la differenza tra
x=9
y=x++
//e
j=10
k=++j
```

L'opeatore ++ messo prima della variabile prima incrementa e poi valuta, messo dopo prima valuta e

poi incrementa.

From:

<https://wiki.webtocom.com/> - **WTC wiki**

Permanent link:

[https://wiki.webtocom.com/doku.php?id=php:valori\\_numerici\\_php&rev=1712662175](https://wiki.webtocom.com/doku.php?id=php:valori_numerici_php&rev=1712662175)

Last update: **2024/04/09 11:29**

